

Положение
о Внутривузовском конкурсе «Искусственный интеллект: идеи без границ»

1. Общие положения

1.1. Внутривузовский конкурс «Искусственный интеллект: идеи без границ» для студентов бакалавриата (далее – Конкурс) проводится ежегодно ФГБОУ ВО «Поволжский государственный университет физической культуры, спорта и туризма» (далее – Университет) с целью достижения современного качества образования.

1.2. В процессе проведения Конкурса решается задача по выявлению одарённых и талантливых студентов для последующей поддержки и развития их способностей в области искусственного интеллекта.

2. Сроки и место проведения

2.1. Обучающие мастер-классы по работе с искусственным интеллектом со студентами Университета проводятся в период 10-11 октября 2025 года.

2.2. Выполнение заданий Конкурса проводится в заочном формате в асинхронном режиме в период с 13 по 20 октября 2025 года. Выполненные задания отправляются на почту ai_konkurs@mail.ru.

3. Руководство и организация Конкурса

3.1. Организация и проведение Конкурса возлагается на организационный комитет (далее – оргкомитет).

3.2. Оргкомитет Конкурса:

- осуществляет общее руководство подготовкой и проведением Конкурса;
- разрабатывает программу, формирует списки участников, утверждает итоговые документы Конкурса;
- формирует состав экспертной комиссии.

3.3. Экспертная комиссия (далее – ЭК):

- формируется из членов ЭК;
- осуществляет проверку представленных работ в соответствии с критериями оценки;
- выносят решения о победителях и призерах Конкурса.

3.4. Решения ЭК протоколируются и являются окончательными.

3.5. Составы оргкомитета и экспертной комиссии утверждаются приказом ректора.

4. Участники Конкурса

На Конкурс приглашаются студенты бакалавриата Университета. Участие в Конкурсе может быть только индивидуальным.

5. Порядок проведения Конкурса

Конкурс включает выполнение одного творческого задания. Участник самостоятельно определяет идею творческого задания, либо выбирает из предложенных идей. По выбранной идее творческого задания участник создает презентацию (до 10 слайдов), в которой необходимо отразить: название идеи, актуальность идеи, техническая реализация идеи, визуальность презентации, практическое применение идеи. Участники отправляют презентации на электронную почту ai_konkurs@mail.ru

Работы участников оценивает ЭК.

Примерные идеи творческих заданий:

1. Разработка приложения с искусственным интеллектом. Участникам предлагается создать концепцию мобильного или веб-приложения, использующего технологии искусственного интеллекта, например, для улучшения обучения, здравоохранения или экологии. Нужно описать функционал, целевую аудиторию и предполагаемое влияние на общество.

2. Искусственный интеллект и искусство. Участники могут создать произведение искусства (картины, музыку, поэзию), используя алгоритмы генеративного искусства или AI-композиторов. Они должны представить как итоговое произведение, так и процесс, описывающий использование технологий искусственного интеллекта.

3. Решение социальной проблемы. Участникам предлагается представить проект, в котором искусственный интеллект используется для решения актуальной социальной проблемы (например, борьба с изменением климата, помощь людям с ограниченными возможностями). Участники должны обосновать, как технологии помогут решить эту проблему.

4. Создание чат-бота. Участники могут разработать чат-бота для конкретной сферы (например, поддержки пользователей, учебного помощника, советчика по юридическим вопросам) и представить его функциональные возможности, сценарии взаимодействия и техническую реализацию.

5. Искусственный интеллект для бизнеса. Провести исследование и разработать бизнес-план на базе применения искусственного интеллекта в выбранной отрасли, описывая возможные технологии, бизнес-модели и воздействие на рынок.

6. Этические аспекты использования искусственного интеллекта. Участники должны изучить этические аспекты использования искусственного интеллекта и представить проект, в котором они создают руководство по этическому использованию технологий или проводятся исследования по этическим дилеммам.

7. Игра с искусственным интеллектом. Создание концепции (или простого прототипа) игры, в которой используется искусственный интеллект для адаптивной сложности, генерации контента или улучшения взаимодействия с игроками. Участники должны описать механику игры и применение искусственного интеллекта.

8. Визуализация данных. Участникам предлагается выбрать интересный набор

данных и создать визуализацию, которая использует ИИ для выявления скрытых закономерностей или общения с аудиторией, делая акцент на интуитивное восприятие информации.

9. Разработка стратегии обучения с искусственным интеллектом. Участники могут предложить идею о том, как использовать искусственный интеллект для создания индивидуализированных программ обучения в школе или университете, описывая конкретные технологии и методы.

10. AI-предсказания. Участники представляют сценарии использования искусственного интеллекта в различных отраслях в ближайшие 10 лет. Нужно предусмотреть возможные технологии, их применение и влияние на общество.

6. Порядок экспертизы работ и подведение итогов Конкурса

Экспертиза осуществляется ЭК. Эксперты оценивают представленные работы по 25 балльной шкале оценивания. Критерии оценивания: оригинальность идеи, актуальность идеи, техническая реализация идеи, визуальность презентации, практическое применение идеи. Каждый критерий оценивается по 5 балльной шкале. Эксперты и члены оргкомитета не имеют права разглашать какие-либо предварительные результаты до подведения итогов Конкурса. Решения ЭК являются окончательными.

Критерии оценивания:

1. Оригинальность идеи (0-5 баллов).

- Насколько инновационной и уникальной является предложенная идея?
- Вносит ли идея свежий взгляд на использование искусственного интеллекта?

2. Актуальность идеи (0-5 баллов).

- Насколько важна и актуальна проблема, которую решает представленная идея?

- Имеет ли работа значимость для современного общества?

3. Техническая реализация идеи (0-5 баллов).

- Насколько глубоко проработаны технические аспекты идеи?
- Предоставлены ли четкие планы по реализации и использованию технологий искусственного интеллекта?

4. Визуальность презентации (0-5 баллов).

- Является ли презентация визуально привлекательной и понятной?
- Используются ли графики, диаграммы и другие визуальные элементы для лучшего понимания идеи?

5. Практическое применение идеи (0-5 баллов).

- Как предложенная идея может повлиять на общество или конкретные группы людей?

- Есть ли в идее социальная или экологическая значимость?

7. Порядок награждения победителей и участников Конкурса

На основании протокола ЭК определяются победители и призеры Конкурса. Победитель Конкурса определяется по наибольшему количеству набранных

баллов, призы II и III степени – в порядке убывания баллов.

Общее количество победителей Конкурса – 1, призеров II степени – 2, призеров III степени – 3.

Информация о результатах Конкурса размещается на официальном сайте Университета не позднее чем через 3 рабочих дня после утверждения решения ЭК.

Победитель Конкурса награждается дипломом I степени. Призеры Конкурса награждаются дипломами II и III степени.

Остальные участники Конкурса получают Сертификаты участников.

8. Контакты

Информация о Конкурсе находится на сайте Университета (Международный институт гостиничного менеджмента и туризма/кафедра информационных систем и фиджитал спорта/новости): https://www.unifirst.ru/institutes/mezhdunarodnyy-institut-gostinichnogo-menedzhmenta-i-turizma/kafedra-informacionnykh#groups_news

Адрес электронной почты: ai_konkurs@mail.ru

Телефон: 294-90-73

Адрес: г. Казань, территория Деревня Универсиады, зд. 35, Учебно-лабораторный корпус ФГБОУ ВО «Поволжский ГУФКСиТ», каб. Е811 (кафедра информационных систем и фиджитал спорта).